

## Animationsfilme im deutschen Kino

SPIO, Abteilung für Statistik, 31.08.2006

2006 ist ein Boom-Jahr im Animationsbereich.  
Die Verlagerung des Marktes hin zu 3D-CGI-Produktionen hat sich in den letzten 5 Jahren beindruckend vollzogen.

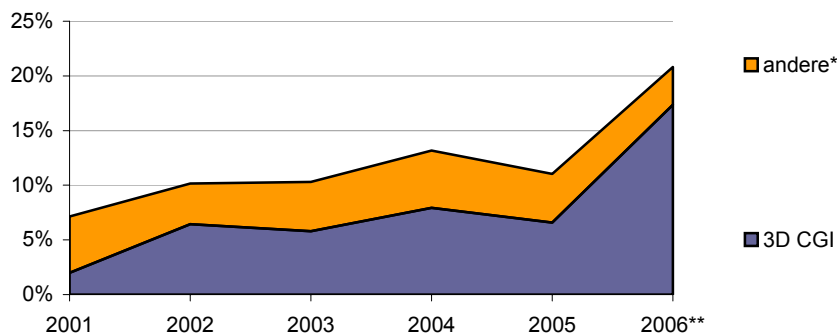
### Anzahl der erstaufgeführten Animationsfilme

Jahr	3D CGI	andere*	gesamt
2001	1	17	18
2002	2	11	13
2003	1	13	14
2004	5	14	19
2005	2	13	15
2006 bis 30.08 gestartet	4	7	11
2006 weitere geplante Starts	6	13	19
Summe 2006	10	20	30

### Besucher-Marktanteil Animationsfilme am Gesamtmarkt

Jahr	3D CGI	andere*	gesamt
2001	2,0%	5,1%	7,1%
2002	6,4%	3,7%	10,2%
2003	5,8%	4,5%	10,3%
2004	7,9%	5,2%	13,2%
2005	6,6%	4,4%	11,0%
2006**	17,4%	3,4%	20,8%

\*\* auf Basis der Besucherzahlen bis 30.08.2006



### Verhältnis Besucheranteile im Animationsbereich 3D CGI vs. andere Formen

Jahr	3D CGI	andere*
2001	28,1%	71,9%
2002	63,4%	36,6%
2003	56,1%	43,9%
2004	60,2%	39,8%
2005	59,7%	40,3%
2006	83,5%	16,5%

\* beinhaltet alle anderen Animationsformen außer CGI z.B. klassischer Zeichentrick, Knetanimation etc.